



DJK Blau-Weiß Greven

Hallenturniere 2016 / 2017

Turnier-Bestimmungen

| | |
|------------------------------------|--|
| Spielgerät: | <i>Gespielt wird mit einem sprungreduziertem Fußball (Futsal).</i> |
| Mannschaftsstärken: | Eine Mannschaft besteht in der U12 bis U19 aus vier Feldspielern und einem Torwart, in der U7 bis U11 aus 5 Feldspielern und einem Torwart. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl von Spielern auf dem Spielfeld, ist das Spiel zu unterbrechen und der Spieler, der das Spielfeld zusätzlich betreten hat, zu verwarnen. |
| Spielfeld: | Es gelten die vorhandenen Markierungen. Das Spielfeld hat an allen vier Seiten eine festinstallierte Bande. |
| Spielleitung: | Schiedsrichter stellt die DJK Blau-Weiß. |
| Spielzeiten: | Die Spielzeiten der einzelnen Altersklassen sind den entsprechenden Spielplänen zu entnehmen. Endrundenspiele werden nicht verlängert, sondern direkt durch Sieben- bzw. Neunmeterschießen entschieden. |
| Platzierung in der Tabelle: | Die Wertung erfolgt nach der Drei-Punkte-Regelung, wobei zunächst die Punkteanzahl, dann das Torverhältnis zählt. Bei Torgleichheit mehrerer Mannschaften entscheiden die mehr erzielten Tore. Sind auch die genau gleich, entscheidet der direkter Vergleich. Sollte auch hier vorher unentschieden gespielt worden sein findet sofort ein Neunmeterschießen statt. |
| Turnierleitung: | Die Turnierleitung ist verantwortlich für Passkontrolle, Spielberichtsbogen. Spielberechtigung und Zeitnahme. Sie fungiert gleichzeitig als Schiedsgericht in Streitfragen. Die Entscheidung der Turnierleitung ist unanfechtbar – das gilt auch für die Wertung der Spiele. Die Turnierleitung ist berechtigt, die Reihenfolge der Spiele in den einzelnen Gruppen zu verändern. |
| Torraum=Strafraum: | Es gilt der 6-Meter-Hallenkreis, also die geschlossene Linie. Der Torwart darf hier den Ball mit der Hand spielen. |
| Tore: | Die Tore haben eine Breite von 5 Metern. Bei den U7- und U8 Junioren werden Handballtore eingesetzt. |
| Anstoß: | Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft spielt, aus Sicht der Turnierleitung, von links nach rechts und hat Anstoß. Der Gegner muss drei Meter entfernt sein. <i>Der Anstoß erfolgt als „Fair-Play-Anstoß“. Hierbei wird der Ball von der ballführenden Mannschaft vom Anstoßpunkt kontrolliert zum Gegner gespielt. Dieser spielt den Ball kontrolliert zurück. Aus einem Anstoß kann kein Tor direkt erzielt werden.</i> |
| Freistoß: | Alle Freistöße sind indirekt. Freistöße für die angreifende Mannschaft, die innerhalb des Strafraumes verhängt werden, werden auf die Strafraumlinie zurückverlegt. |
| Abseits: | Die Abseitsregel ist aufgehoben. |
| Ball gegen die Decke: | Wird der Ball gegen die Decke oder gegen Geräte, die von der Decke herabhängen, geschossen, wird ein Einkick durch die gegnerische Mannschaft an der Seitenlinie ausgeführt. |
| Torerzielung: | Tore können von überall erzielt werden. Ein Eigentor direkt aus einem Freistoß ist nicht möglich. Die Spielfortsetzung ist dann ein Eckstoß. |
| Abstoß: | Bei Toraus, verursacht durch die angreifende Mannschaft, wird der Ball durch Werfen oder Rollen vom Torwart ins Spiel gebracht. Der Ball ist beim Abstoß im Spiel, sobald er den Strafraum verlassen hat. <i>Bei einem Abstoß / Abwurf bzw. jeglichem Abspiel eines TW, darf der Ball auch über die Mittellinie geworfen oder gespielt werden. Aus einem Abstoß (weil immer aus der Hand heraus) kann kein Tor direkt erzielt werden.</i> |
| Abwurf: | <i>Hat der Torwart den Ball im laufenden Spiel mit den Händen kontrolliert, darf der Ball auch über die Mittellinie geworfen oder gespielt werden. Es ist nicht möglich ein Tor zu werfen.</i> |
| Torwart: | <i>Der TW darf über das gesamte Spielfeld ins Spiel eingreifen.</i> |
| Einkick: | Bei Seitenaus wird der Ball durch Einkicken mit dem Fuß wieder ins Spiel gebracht (Keine direkte Torerzielung möglich). Der Ball kann bis zu 40cm von der Bande entfernt liegen. <i>Der Ball muss beim Einkick ruhig am Boden liegen. Die Spieler der gegnerischen Mannschaft müssen mindestens 5 m vom Einkickenden entfernt sein. Durch einen Einkick kann nicht direkt ein Tor erzielt werden.</i> |
| Rückpass: | In der U12 bis U19 wird die Rückpass Regel angewandt, in der U7 bis U11 nicht. |



DJK Blau-Weiß Greven

Hallenturniere 2016 / 2017

Turnier-Bestimmungen

| | |
|---|---|
| 4-Sekunden-Regel: | <p>Das Spiel muss nach einer Spielunterbrechung innerhalb von 4 Sekunden fortgesetzt werden. Erfolgt die Spielfortsetzung (Ausnahmen: Strafstoß und Anstoß) nicht innerhalb von vier Sekunden, wird das Spiel wie folgt fortgesetzt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bei Eckstoß mit Torabwurf - Beim Einkick mit Einkick für den Gegner - Bei Freistoß mit Freistoß für den Gegner - Abstoß mit Freistoß für den Gegner auf der Strafraumlinie <p>Die Zeitvorgabe beginnt, sobald die ausführende Mannschaft in der Lage ist, das Spiel fortzusetzen.</p> |
| Entfernung bei Spielfortsetzungen: | <p>Beim Abstoß, bei der Ausführung von Straf-, Frei- und Eckstößen sowie beim Einkicken von der Seitenlinie müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mindestens fünf Meter vom Ball entfernt sein.</p> |
| Strafstoß: | <p>Verbotenes Spiel innerhalb des eigenen Strafraums wird mit einem Strafstoß geahndet. Bei der Ausführung müssen alle Spieler innerhalb des Spielfeldes sowie außerhalb des Freiwurfbereiches (gestrichelte Linie) und mindestens 5 m vom Strafstoßpunkt entfernt sein. Die Ausführung erfolgt aus einer Entfernung von 9 m. Eine Anlaufentfernung ist nicht vorgegeben. Vergehen sind entsprechend den Ausführungsbestimmungen zu ahnden.</p> |
| Spiel- bzw. Platzierungsentscheidungen von der Strafstoßmarke: | <p>Die Ausführung entspricht den Strafstoßbedingungen. Alle Spieler welche auf dem Spielbericht für das betreffende Spiel eingetragen sind können teilnehmen (Ausnahme: Feldverweis, Zeitstrafe). Eine Mannschaft, die zum Entscheidungsschiessen keine 3 Spieler stellen kann, ist ausgeschieden. Beide Mannschaften haben abwechselnd je drei Torschüsse auszuführen. Nachschießen, gleichgültig, ob der Ball vom Torhüter abgewehrt wird oder vom Torpfosten bzw. der Querlatte zurückprallt, ist nicht erlaubt. Wenn beide Mannschaften nach Ausführung von je drei Torschüssen die gleiche Anzahl von Toren erzielt haben, werden die Torschüsse in der gleichen Reihenfolge der Mannschaften fortgesetzt, bis eine Mannschaft bei gleicher Anzahl von Torschüssen ein Tor mehr erzielt hat (K.-o. System). Ein Spieler darf erst ein zweites Mal antreten, wenn alle teilnahmeberechtigten Spieler (alle Spieler, die für das betreffende Spiel im Spielbericht eingetragen sind und spielberechtigt sind) bereits einen Strafstoß ausgeführt haben</p> |
| Auswechseln: | <p>Das Auswechseln kann während des laufenden Spiels erfolgen. Eine jeweilige Zustimmung des SR ist nicht erforderlich. Die Auswechselspieler halten sich an der Bandentür auf. Der auszuwechselnde Spieler muss das Spielfeld verlassen haben, bevor der neue Spieler das Spielfeld betritt. Ausgewechselte Spieler dürfen wieder ins Spiel zurück. Ohne Torwart darf nicht gespielt werden.</p> |
| Ein Spieler zu viel: | <p>Hat eine Mannschaft einen Spieler zu viel auf dem Spielfeld, so wird der Spieler, der das Spielfeld zu früh betritt, verwarnet - das Spiel wird mit Freistoß für die gegnerische Mannschaft am Ballort fortgesetzt.</p> |
| Ausrüstung der Spieler: | <p>Für die Ausrüstung der Spieler gelten - mit Ausnahme des Schuhwerks - die gleichen Bedingungen wie bei normalen Spielen. Die Schuhe müssen so beschaffen sein, dass keine Verletzungen der Spieler entstehen können. <i>Es sind "Hallenschuhe" (ohne Stollen oder Spikes) vorgeschrieben.</i></p> |
| Vorteilsanwendung: | <p>Der SR wird immer dann auf Vorteil entscheiden, wenn Sinn und Geist der Regel es erfordern oder zulassen.</p> |
| Persönliche Strafen: | <p>Verwarnung (gelbe Karte) - nicht mehr möglich nach einer Zeitstrafe. Zeitstrafe (2 Minuten) - kann auch ohne vorherige Verwarnung gegeben werden. Die Mannschaft kann wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat - spätestens jedoch nach Ablauf von 2 Minuten. Bei mehreren Zeitstrafen kommt jeweils nur ein Spieler bei einem Gegner zurück. Diese Zeitstrafe ist zwar zeitlich verfallen, bleibt aber als persönliche „Vor“-Strafe des Spielers bestehen. Totaler Feldverweis (rote Karte) - die Mannschaft kann wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat - spätestens jedoch nach Ablauf von 2 Minuten. Spieler, die mit einer Rotenkarte auf Dauer des Feldes verwiesen wurden, sind automatisch gesperrt und von weiteren Spielen dieses Turniers ausgeschlossen. Über das Strafmaß entscheiden die entsprechenden Rechts- bzw. Verwaltungsorgane. <i>Zusätzlich ist zu beachten, dass bei einer laufenden Zeitstrafe bzw. bei Unterzahl durch Feldverweis nach einer Torerzielung der gegnerischen Mannschaft, erst dann eine Vervollständigung möglich ist, wenn diese auch tatsächlich in Unterzahl spielt.</i></p> |



DJK Blau-Weiß Greven Hallenturniere 2016 / 2017 Turnier-Bestimmungen

| | |
|--|--|
| Fehlverhalten außerhalb eines Spiels: | Spieler, die von einem SR im Spiel- oder Sonderbericht einer Tötlichkeit oder Beleidigung eines SR beschuldigt werden, sind von den weiteren Spielen des Turniers ausgeschlossen. |
| Spielabbruch: | Wird durch Feldverweis auf Zeit oder Dauer die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf weniger als zwei Feldspieler verringert, so muss das Spiel abgebrochen werden. Es gelten die Bestimmungen für Spielwertung bei verschuldetem Spielabbruch. |
| Zeitnahme: | Der SR pfeift an, die Turnierleitung gibt den Schlusspfeiff. Soll die Zeit angehalten werden, so hat der SR mit seinen Händen das „T“-Zeichen zu geben. Bei allen Spielunterbrechungen in der letzten Spielminute ist die Turnierleitung verpflichtet, die Uhr anzuhalten. |
| | Wir empfehlen, sämtliche Kleidungsstücke mit in die Halle zu nehmen. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung. |

Turnier-Organisation

| | |
|-----------------------|---|
| Veranstalter | DJK Blau-Weiß Greven 1962 e.V. |
| Austragungsort | Emssporthalle Greven, Lindenstraße 53, 48268 Greven |
| Anreise | Die Emssporthalle befindet sich in der Nähe des Krankenhauses. Anfahrt über die Rathausstraße (Beschilderung folgen) |
| Parken | Vor der Halle stehen Parkplätze zur Verfügung. Weitere Parkflächen befinden sich im Bereich der Lindenstraße und auf dem Rathausplatz. Die Parkplätze sind teilweise kostenpflichtig. |
| Imbiss | Im Foyer der Halle: Vielen Dank für die freundliche Mithilfe der Eltern unserer Jugendspieler. |
| Partner | Stadt Greven: Wir bedanken uns beim Schul- und Sportamt der Stadt Greven. Besonderer Dank dem Schließdienst der Emssporthalle für die vielfältige Unterstützung. |